

Bacta 1&2 +Voice



もくじ

起動のしかた	3
ハードディスクへのインストール	6
ゲームのすすめかた	7
音声/テキストの選択	8
ゲームスタート	8
セーブとロード	8
サードパーティー製CD-ROMドライブの対応	9
CD-DAについて	9
トラブルが生じたら	10
ユーザーサポートについて	10
有償交換をご希望されるお客様は	10

起動のしかた

■FM-TOWNS

システムディスクと作成のしかた

このゲームで遊ぶためにセーブ用のシステムディスクを作成します。ブランクディスク(未使用のフロッピーディスク)を一枚用意してください。これをシステムディスクの作成に使用します。

用意されたブランクディスクを、Townsシステムソフトウェアの「ディスクの初期化1.2M」でフォーマットしてください。

『MARTY』でゲームをされる方は『MARTY』の補助メニューの「データフロッピーの作成」でフォーマットしてください。フォーマットしたブランクディスクに添付のシステムディスクラベルを貼ります。これでシステムディスクが完成です。

注意

※システムディスクを作成する際、使用するフロッピーディスクの中のデータは全て消去されてしまいます。必要なデータがある場合は、システムディスクに使わないでください。

※作成したシステムディスクは「書き込み禁止」にしないでください。

ゲームを起動する場合

電源を入れ、「BACTA 1&2+Voice」のCD-ROMをCD-ROMドライブに、作成したシステムディスクをフロッピードライブ0にセットして、リセットボタンを押せば自動的にゲームが始まります。

■PC-9821

システムディスクについて

このゲームで遊ぶために、ゲーム起動およびセーブ用のシステムディスクを作成します。ブランクディスク(未使用のフロッピーディスク)を一枚用意してください。これをシステムディスクの作成に使用します。

注意

※システムディスクを作成する際、使用するフロッピーディスクの中のデータは全て消去されてしまいます。必要なデータがある場合は、システムディスクに使わないでください。

機種を確認して、以下のソフト等を用意します。

- ①「日本語MS-DOS(Ver.5.0A以降)」の運用ディスク#1と#2
- ②「日本語MS-DOS CD-ROM Extensions Ver.2.0B以降」
- ③「BACTA 1&2+Voice」CD-ROM
- ④「BACTA 1&2+Voice」システムディスクラベル

※ハードディスクにフルインストールされている「日本語MS-DOS(Ver.5.0A以降)」を利用する場合、①・②は必要ありません。次項「システムディスクの作成のしかた」へ進んでください。

注意

※フロッピーディスクから「日本語MS-DOS(Ver.5.0A以降)」を起動する時のディスクは次のものをお使い下さい。

98MATEシリーズの場合

市販の「日本語MS-DOS(Ver.5.0A以降)」をフロッピーディスクへ展開済みのもので、なおかつアップグレードディスクでアップデート済みのもの。

98MULTiシリーズの場合

本体に添付されているもの。

注意

※ハードディスクからMS-DOSを起動するとき、工場出荷時のハードディスク内にインストールされている「日本語MS-DOS(Ver.5.0A)」を利用する場合、ファイルが削除されていたり移動していたりすると、システムディスクは作成できませんので注意してください。

※98MATEにCD-ROMドライブを増設した場合、CD-ROMドライバである「日本語MS-DOS
CD-ROM Extensions Ver.2.0B以降」を、起動するハードにあわせて、次のようにインス
トールしておいてください。

・フロッピーディスクからの起動の場合

→「日本語MS-DOS(Ver.5.0A以降)」運用ディスク#1へ。

・ハードディスクからの起動の場合

→ハードディスクへ。

注意

※86ボード(PC-9801-86)以外のサウンドボードには対応しておりませんのでご注意ください。

システムディスクの作成のしかた

電源を入れ、「日本語MS-DOS(Ver.5.0A以降)」をハードディスク(HD)、またはフロッピーディスク(FD)から起動して、CD-ROMドライブが使用できる状態にします。起動後は画面がA>を表示するようにしてください。次に本製品のCD-ROMをCD-ROMドライブに入れて、カレントドライブをCD-ROMドライブに移行します。

例,CD-ROMドライブがQドライブである場合

A>Q:

と入力すると

Q7

と表示されます。

MS-DOSがFDから起動の時は、BCCDF

MS-DOSがHDから起動の時は、BCCDH

と入力してください。

システムディスク作成プログラムが起動しますので、後は画面の指示に従ってください。

出来上がったシステムディスクに添付のシステムディスクラベルを貼ります。これでシステムディスクが完成です。

※BCCDF.EXEは、PC-9821シリーズのMS-DOS FD起動時用システムディスクを作成するプログラムです。

※BCCDH.EXEは、PC-9821シリーズのMS-DOS HD起動時用システムディスクを作成するプログラムです。

注意

※作成したシステムディスクは「書き込み禁止」にしないでください。

98MULTi CanBeでのシステムディスク作成

CanBeで遊ぶ場合、テキスト起動モードに切り替えてからシステムディスクを作成してください。

テキスト起動モードを起動するには、システムセットアップメニューで起動モードを切り替えるか、TABキーを押しながら電源を入れます。システムセットアップメニューはHELPキーを押しながら電源を入れて起動させると、メインメニュー画面が表示されます。切り替えた後で98ランチやWindows3.1起動した場合は、それらを終了させて画面をDOSプロンプト状態にしてください。

その後は「システムディスクの作成のしかた」に従ってシステムディスクを作成してください。

注意

※システムセットアップメニューの起動モードを変更する場合は、CanBeのマニュアルをよく読んでからモードを切り替えてください。

※98ランチやWindows3.1からMS-DOSプロンプトを呼び出すコマンドは決して使わないでください。誤動作の原因となります。

ゲームを起動する場合

電源を入れ、作成したシステムディスクをドライブ1に、「BACTA 1&2+Voice」のCD-ROMをCD-ROMドライブに入れてリセットボタンを押してください。

注意

※システムディスクを作成した時のドライブ構成を変更した場合、変更前のドライブ構成で作成されたシステムディスクではゲームが起動できない場合がありますので、ご注意下さい。

ハードディスクへのインストール

■FM-TOWNS

インストールのしかた

「TownsシステムソフトウェアV2.1以降」を起動して、「BACTA 1&2+Voice」のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。

次にドライブQ(CD-ROMドライブ)のアイテムウィンドウを開くと「HDインストール」というアイテムがありますのでそれを実行します。その後は画面の指示にしたがってください。インストールをするドライブにサブディレクトリ¥BACTAを自動的に作成し、ゲームに必要なファイルを全てそこに転送します。

最後にサブディレクトリ¥BACTAの中にある「BACTAFM.BAT」というファイルをアイテム登録してください。アイテム登録をする時には

アプリケーション V1.1

ディレクトリ移動 あり

と設定してください。

もし、インストールしたHDドライブが、「Townsシステムソフトウェア」の起動ドライブでない場合は、パラメータに「Townsシステムソフトウェア」が存在するドライブを半角英字1文字+半角「:」で設定してください。

例:Dドライブに存在するなら半角文字で、「D:」というように設定します。

起動のしかた

作成したシステムディスクを用意してください。

電源を入れ「TownsシステムソフトウェアV2.1」を起動させ、「BACTA 1&2+Voice」のCD-ROMをCD-ROMドライブ、システムディスクをフロッピードライブOにセットして登録したアイテムを実行すれば、自動的にゲームが始まります。

注意

※本ソフトウェアをHDにインストールして使用する際、お客さまの操作ミスによりHD上のソフトウェアあるいはハードウェアに障害が生じても弊社では一切の責任を負いかねますのでご了承ください。

※お客様のご使用になっているHDの環境によっては、HD上での起動ができない場合がございます。起動できない場合には、メモリを増設していただくか(4MB以上)、HDへのインストールを中止して、CD-ROMからゲームを起動してください。

※HDへのインストールには所定のHDの空き容量が必要です。詳しくはHDインストーラで表示されますので、空き容量を確認してください。

※HD上で起動されている「Townsシステムソフトウェア」に下記の「機能」が組み込まれていますと、正常にゲームが起動しない場合があります。できるだけ「機能」を解除してゲームを起動してください。

ハードコピー

サイドワーク

フルカラーカード

タブレット

ICメモ리카ード

サウンドメッセージ

ビデオモード

ポケット

■PC-9821

インストールのしかた

電源を入れてハードディスク(HD)から作成したシステムディスクをドライブ1(その時のフロッピードライブの一番目)に入れてリセットボタンを押してください。

初回起動時にHDインストールのメニューが表示されます。HDインストールをされる方は、このメニューを選択してください。HDインストールプログラムが起動します。後は画面の指示にしたがってください。

注意

- ※HD起動して作成したシステムディスクでないと、HDインストールをすることはできません。
- ※本ソフトウェアをHDにインストールして使用する際、お客さまの操作ミスによりHD上のソフトウェアあるいはハードウェアに障害が生じても弊社では一切の責任を負いかねますのでご了承ください。
- ※HDインストールには所定のHDの空き容量が必要です。
詳しくはHDインストーラーより表示されますので、空き容量を確認してインストールしてください。
- ※一部HDでは仕様上動作しない場合があります。その際は、HDへのインストールはせず、フロッピーディスクから起動してください。

起動のしかた

電源を入れて作成したシステムディスクをドライブ1へ、「BACTA 1&2+Voice」のCD-ROMをCD-ROMドライブに入れて、リセットボタンを押してください。

注意

- ※システムディスクを作成した時のドライブ構成を変更した場合、変更前のドライブ構成で作成されたシステムディスクではゲームが起動できない場合がありますので、ご注意下さい。

ゲームのすすめかた

■FM-TOWNS/PC-9821

「BACTA 1&2+Voice」は選択式のアニメーションアドベンチャーゲームです。

操作は対応機種によって異なります。

・PC-9821シリーズ バスマウス、キーボード

・FM-TOWNSシリーズ TOWNSマウス

メッセージウインドウ内に表示された選択肢をマウス(キーボードはテンキーの2/8/4/6)で選択し、左クリック(キーボードはリターンキー)で決定してください。

音声/テキストの選択

■FM-TOWNS/PC-9821

ゲームを開始する前に音声とテキストのどちらかを選択するセリフメニューが表示されますので、どちらかお好みのモードを選択してください。選択の後、タイトル画面へ移行します。

注意

- ※音声/テキストの選択については、セーブした時のモードに関係なく起動時に選択したモードでゲームを遊ぶことになります。
- ※音声/テキストの選択は、ゲームが始まると変更することができないので注意してください。選択を変更するにはゲームを再起動させる必要があります。
- ※PC-9821版で音声やBGMを聴く場合はPC-9821内蔵のPCM、FM音源か、サウンドボード(PC-9801-86のみ対応)が必要になります。

ゲームスタート

■FM-TOWNS/PC-9821

ゲームが起動しますと、「Bacta」と「Bacta2」の選択メニューが表示されます。マウスかテンキーで選択し、左クリック、またはリターンキーで決定してください。

遊ぶゲームタイトルが決まると次の選択メニューが表示されます。同様に選択し決定してください。

最初から/Start

選択したシナリオを最初から始めます。

ロード/Load

以前セーブしたところから始めます。

Digest(バクタ2のみ)

前作「Bacta」を簡単に解説したダイジェスト版です。

前作をご存じの方も、そうでない方も、「さっきやったよ」という方も陣八講師の熱弁をお楽しみください。

姫屋SP/Himeya Special

ゲーム中のグラフィックと音楽を楽しむことができます。

ただし、1度でもゲームをクリアしていないと選択することはできません。

セーブとロード

■FM-TOWNS/PC-9821

ゲームを途中で中断したい時などは、それまでの経過をセーブ(保存)してから電源を切ってください。また、ロードはセーブしたところから再び始めるためのコマンドです。

セーブ

セーブ方法は「Bacta」と「Bacta2」では異なります。それぞれ以下の手順でセーブしてください。なお、セーブデータはどちらも4つまで用意されています。

Bacta

妖魔対策本部の本部長室内で行います。選択肢が表示されている時に~~ESC~~キーを押してシステムへ移動します。[セーブ]を選択し、何番のデータにセーブするかを選択してください。

Bacta2

妖魔駆除(株)内の反省室で行います。選択肢の[システム]→[セーブ]を選択し、何番のデータにセーブするかを選択してください。

ロード

メニューの[続きから]/[Load]を選択するか、セーブと同様の手順でシステムコマンドの[ロード]を選択し、何番目のデータをロードするかを選択してください。

サードパーティー製CD-ROMドライブの対応

■PC-9821

「BACTA 1&2+Voice」のPC-9821シリーズ版は次の各種CD-ROMドライブに対応しています(動作確認済)。

アイシーエム	CD-300L
アイ・オー・データ機器	CDB-M60-L
NEC	PC-CD50/PC-CD60/PC-CD160/PC-CD170
エレコム	ECD-150/ECD-250
加賀電子	TS-CD100/TS-CD200
クリエイティブメディア	CDUGE/98
データウエスト	DWR-22MS
ナカミチ	MBR-7
パナソニック	LK-RC562NM/LK-RC503NZ5
緑電子	CXA-301/CXA-450-S
メルコ	CDO-E
ロジテック	LCD-500/LCD-550

CD-DAについて

■FM-TOWNS/PC-9821

このCD-ROMにはゲーム中のBGMのアレンジバージョンがCD-DAで記録されています。BGMはCDプレーヤーで聴くことができます。CDプレーヤーのディスプレイに表示されたトラックの2から再生してしてください。

注意

※トラック1にはコンピュータ用のデータが記録されています。再生機器を破損する恐れがありますので、CDプレーヤーでは決して再生しないでください。

トラブルが生じたら

■FM-TOWNS/PC-9821

まず、以下のことをチェックして下さい。

■ディスクは正しくドライブにセットされていますか？

■ディップスイッチは正しく設定されていますか？

※多くの場合、ディップスイッチは工場出荷時の設定にすることで正常に動作します。工場出荷時の設定は、本体のマニュアルに記載されています。

■周辺機器等は、正しく設定・接続されていますか？

※他のソフト等が正しく動作するか、ご確認ください。

■ご使用の機種等の故障ではありませんか？

※ご購入店等で同機種での動作をご確認下さい。

■対応機種、対応周辺機器を使用していますか？

※ご使用の機種が、本製品の開発期(’95年後期)以降に発表された新機種及びサウンドボードには対応できない場合があります。対応版または対処法をお問い合わせください。なお、対応版・対処法がない場合の返品等につきましては、まず、ご購入店にご相談ください。

ユーザーサポートについて

■FM-TOWNS/PC-9821

本製品についてのお問い合わせは、下記まで電話か郵便にてお願いいたします。

お問い合わせ先

株式会社 姫屋ソフト ユーザーサポート係
〒335 埼玉県戸田市上戸田4-13-18
電話 : 048(431)3358 (お問い合わせ専用)
受付時間 : 月曜日～金曜日 1:00PM～5:00PM
(※休・祝日、夏期、年末年始はお休みさせていただきます)

電話でお問い合わせいただく場合には、あらかじめユーザーサポート依頼書に記載されている内容や画面に表示されたメッセージなどをご確認の上お問い合わせいただきますと、スムーズに解決がはかれます。

有償交換をご希望されるお客様は

■FM-TOWNS/PC-9821

万一、お客様の過失によりディスクが破損・損傷してしまった場合には、2,000円の手数料にて交換いたします。添付されている「ユーザーサポート依頼書」に必要事項と「有償交換希望」と明記し、破損したCD-ROMと共に必ず郵便小為替(無記名)で「(株)姫屋ソフト ユーザーサポート係」宛にお申し込み下さい。

※このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する人物・団体等の名称は実在のものとは一切関係ありません。

※本製品の一部または全部を複写・複製することを固く禁じます。また、著作権者の許諾なく、地上波・衛星波・ネットワークにより本製品の一部または全部を送信・公開上映すること、賃貸業務及びそれに類する目的での使用は法律により禁じられています。

制作・著作 株式会社 姫屋ソフト 〒335 埼玉県戸田市上戸田4-13-18

